

# - Beschluss -

Einbringer	٦
66.2 Tiefbau- und Grünflächenamt/Abteilung Unterhaltung von Verkehrsanlagen	

Gremium	Sitzungsdatum	Ergebnis
Senat (S)	02.09.2025	behandelt
Ortsteilvertretung Innenstadt (OTV In)	18.09.2025	ungeändert zugestimmt
Ausschuss für Finanzen, Liegenschaften und Beteiligungen (FA)	22.09.2025	ungeändert zugestimmt
Ausschuss für Bauwesen, Klimaschutz, Umwelt, Mobilität und Nachhaltigkeit (BuK)	23.09.2025	ungeändert zugestimmt
Hauptausschuss (HA)	29.09.2025	behandelt
Senat (S)	01.10.2025	behandelt
Bürgerschaft (BS)	13.10.2025	ungeändert beschlossen

# 1. Änderung zur Parkgebührenordnung vom 01.01.2023

## **Beschluss:**

Die Bürgerschaft der Universitäts- und Hansestadt Greifswald beschließt: Die 1. Änderung der Gebührenordnung zur Festsetzung von Parkgebühren im Gebiet der Universitäts- und Hansestadt Greifswald (Parkgebührenordnung) mit Wirkung zum 01.01.2026.

## **Ergebnis:**

Ja-Stimmen	Nein-Stimmen	Enthaltungen
35	0	0

<u>Anlage 1</u> 1. Änderung Parkgebührenordnung öffentlich

Prof. Dr. Madeleine Tolani Präsidentin der Bürgerschaft

# 1. Änderung zur Gebührenordnung zur Festsetzung von Parkgebühren im Gebiet der Universitäts- und Hansestadt Greifswald (Parkgebührenordnung)

Aufgrund des § 6a Abs. 6 des Straßenverkehrsgesetzes (StVG) in der Fassung der Bekanntmachung vom 5. März 2003 (BGBI. I S. 310, 919), zuletzt geändert durch Artikel 6 des Gesetzes vom 17. August 2017 (BGBI I S. 3202), des § 1 der Landesverordnung zur Übertragung der Ermächtigung zur Festsetzung von Parkgebühren vom 8. Juli 2010 (GVOBI. M-V S. 4080) wird nach Beschlussfassung durch die Bürgerschaft am 13.10.2025 folgende 1. Änderung zur Parkgebührenordnung erlassen:

## Artikel 1

## Inhaltliche Bestimmungen

In § 5 Abs.2 wird in Bereich 4 wie folgt ergänzt.
"An den Wurthen (Ostseite)"

### Artikel 2

## Inkrafttreten

Diese Änderung zur Verordnung zur Erhebung von Parkgebühren in der Universitäts- und Hansestadt Greifswald tritt am 01.01.2026 in Kraft

Greifswald, den

Dr. Stefan Fassbinder Oberbürgermeister